

يتواصل المتعلمون الصغار مع Tinkering for Tots، وهو برنامج مصمم للأطفال الفضوليين في مرحلة ما قبل المدرسة لتطوير عقليات مبتكرة وإجراء اتصالات من خلال سرد القصص واللعب واستكشاف الأعمال الفنية ومجموعة أنشطة STEAM التي يمكن أخذها إلى المنزل.

ما هي الاتصالات التي نقوم بها؟

العادة المميزة

أسئلة لطرحها على المتعلم الصغير

لماذا لدينا قلوب يمكن أن تشعر بالألم والضيق والخوف؟ لماذا من الجيد أن تكون فضولياً؟ كيف أظهر باني المحارب (ماكيني طومسون) فضوله؟ من الذي أراد مساعدته؟ ما الذي يمكن أن يفعله المحارب ويختلف عن السيارة العادية؟

الأنشطة التي يمكنك أخذها إلى المنزل

العنوان: طيور الطين

المواد:

- فخار
- الريش
- عيون مفتحة
- مثلث الرغبة
- منظفات الأنابيب

ابق فضولياً

الوصف: استمر في طرح أسئلة مثل كيف ولماذا، واسأل كيف يمكنك المساعدة في حل مشكلة ما، وما هي الطريقة الجديدة لفعل شيء ما؟



قصة

العنوان: The Girl With Big, Big Questions

المؤلف: بريتي وين لي

لماذا اخترنا هذا الكتاب: نأمل أن نشجع طلابنا الصغار على طرح الأسئلة، وفهم أن طرح الأسئلة هو الطريقة التي نتعلم بها وننمو ونحل المشكلات. حتى لو كانت أسئلتنا في بعض الأحيان تجعل الآخرين غير مرتاحين، ما زلنا بحاجة إلى أن نبقى فضوليين.

تسليط الضوء على قطعة أثرية

الاسم: The Warrior

الموقع: Driving America

لمعرفة المزيد حول القصة وراء هذه القطعة الأثرية، يرجى الاطلاع على تسليط الضوء على القطعة الأثرية في الصفحة 2.

افتح الاستكشاف

الوصف حافظ على فضولك أثناء الاستكشاف باستخدام ألعاب تكديس الأشجار.

المهارات التي يمارسها طفلك الصغير: الفضول والتعاون وتجربة طريقة جديدة.



حدد طومسون الحاجة إلى مركبة صالحة لجميع التضاريس، قادرة على عبور الأنهار والبحيرات الداخلية الصغيرة، والتي سيكون من السهل بناؤها وصيانتها بتكاليف إنتاج منخفضة. أطلق على سيارته اسم the Warrior.



كان مشروع the Warrior متقدمًا على عصره في التصميم والأهداف. وكانت الخطة هي استخدام الأجزاء البلاستيكية (غير المعتادة في ذلك الوقت) لأنها كانت خفيفة الوزن ومتينة وفعالة من حيث التكلفة نسبيًا. أنتج هو وبعض الأصدقاء نموذجًا أوليًا لسيارة ويمكنهم إظهار إمكانيات هذه السيارة الفريدة. في حين أن كل مستثمر محتمل اتصل به أخبره أنها فكرة جيدة، إلا أنه لم يتمكن من جمع التمويل اللازم لمتابعة فكرته، لذلك أغلق المشروع في عام 1979.



المحارب: قرر ماكينلي طومسون عندما كان في الثانية عشرة من عمره أنه يريد أن يصبح مصمم سيارات. لكنه كان بالغًا عندما قامت مجلة Motor Trend برعاية مسابقة تصميم على أمل اكتشاف مواهب جديدة. فاز طومسون بواحدة من خمس منح دراسية مجانية لمدة أربع سنوات لـ Art Center School of Design المرموقة في لوس أنجلوس. ظهرت مشاركته الفائزة في المقال "من الحلم إلى لوحة الرسم إلى...؟" في Motor Trend في سبتمبر 1953.



بعد التخرج، عُرض على طومسون وظيفة لدى شركة Ford Motor Company في استوديو التصميم المتقدم، حيث تم منح المصممين الكثير من الحرية الإبداعية. يناسب هذا اهتمام طومسون بالموضوعات المستقبلية، مما يسمح له بالمساهمة في الرسومات التخطيطية لأفكار رائعة. كانت إحداهما عبارة عن سيارة طائرة، لكن فكرته الأكثر ابتكارًا كانت لديها القدرة على تغيير العالم. وأعرب عن اعتقاده بأن وجود وسيلة موثوقة وبأسعار معقولة من شأنه أن يحفز اقتصادات البلدان في أفريقيا.

مواد طائر الطين:

- فخار
- الريش
- عيون مفتحة
- مثلث الرغبة
- منظفات الأنابيب

التوجيهات:

1. اصنع رأساً وجسماً لطائر من الطين والصقهما معاً،
2. قم بلصق العيون المزججة والمنقار الرغوي في رأس الطائر.
3. استخدم الريش لمنح طائر أجنحة وريش الذيل.
4. قم بلصق منظفات الأنابيب في الجزء السفلي من طائر لمنحه قدماً.

